

TIP Instruksi Terbang

ANDA bisa terbang pesawat model Radio Controlled SEKARANG jika Anda akan mengikuti petunjuk ini.

ANDA akan belajar bagaimana terbang INSTAN jika Anda memilih pesawat yang tepat dan mengikuti beberapa saran!

Seseorang mungkin telah memberitahu Anda bahwa Anda perlu instruktur untuk mengajarkan cara terbang pesawat RC. Anda tidak! Orang yang memberi nasihat Anda bahwa mungkin belajar untuk terbang sendirian. Anda TIDAK perlu instruktur jika Anda memilih pesawat yang tepat untuk memulai dengan. Ada banyak benar pesawat terbang "pemula". Mereka ually glider bertenaga listrik, slowflyers, dan parkflyers. Dan pesawat ini pemula adalah selebaran baik seperti bahwa kebanyakan dari mereka yang dibeli oleh para ahli RC waktu panjang, bukan pemula!

1. Memahami bagaimana pesawat terbang. Berikut adalah cara pesawat terbang: Ketika sayap bergerak maju udara mengangkatnya. Terlalu lambat, lift dan jatuh dari udara - itu warung. Jadi, perlu terbang SPEED baik dari motor dan baling-baling, atau dengan turun dan meluncur. Sayap adalah mengangkat semua waktu itu bergerak ke depan - apakah itu terbalik, dalam gilirannya, terbalik, atau melakukan aerobatics - selalu ada angkat dari sayap meskipun angkat mungkin tidak lurus UP seperti di tingkat penerbangan . pesawat itu membuat putaran kanan atau kiri dengan memiringkan dalam arah putar sehingga beberapa dari lift sayap adalah sebagian miring ke kiri atau kanan. Untuk mengaktifkan pesawat Anda memiringkan sayap dengan ailerons atau dengan kemudi ke arah yang Anda ingin mengubah. Untuk membuat pesawat pergi UP Anda memberikan perintah yang UP ke lift. Sudut elevator UP dan udara yang memukul pukulan ekor DOWN dan UP hidung. Ketika pesawat pergi UP memperlambat. Jika berjalan terlalu lambat akan berhenti mengangkat dan pesawat jatuh - warung.

Anda memutar sebuah pesawat berbeda dari mobil atau perahu: ketika Anda memiringkan sayap pesawat ke arah yang Anda inginkan gilirannya, pesawat akan terus berubah sepanjang sayap dimiringkan ke arah itu. Tapi Anda TIDAK akan memegang tongkat kontrol dalam arah putar (seperti yang di roda kemudi mobil) - Anda akan memiliki tongkat kontrol dekat NETRAL selama belokan. Untuk STOP pesawat dari balik Anda memindahkan tongkat kontrol dalam arah yang berlawanan dari putar sehingga tingkat sayap keluar. "Beginner's" pesawat terbang memiliki built-in kecenderungan untuk secara otomatis kembali ke tingkat penerbangan jika Anda melepaskan tongkat kontrol.

2. Memilih sebuah pesawat yang dapat terbang dengan sendirinya tanpa anda mengendalikannya. Jangan memilih pesawat, sayap rendah aerobatic. Pilihan terbaik adalah slowflyers, parkflyers, atau pesawat yang menggunakan motor listrik untuk daya. Pesawat layang dapat meluncur lurus ke depan semua sendiri (jika mereka tidak memiliki sayap melengkung - lihat di bawah) tanpa Anda melakukan apapun mengendalikan dari pemancar radio. Jika Anda ingin terbang tanpa seorang instruktur pesawat jenis glider ini akan terbang sendiri saat Anda mencoba untuk mencari tahu bagaimana membuat mereka pergi beberapa arah lain. Anda perlu stabilitas ini

sementara Anda belajar bagaimana untuk terbang. Pilihan terbaik kedua adalah non-glider (pesawat terbang bermesin) yang memiliki sayap di bagian atas pesawat dan yang diiklankan menjadi pesawat pelatihan yang baik.

3. Membuat PASTI bahwa hal-hal berikut ini benar SEBELUM setiap penerbangan:

A. Saldo MT titik berada di tempat perancang pesawat dimaksud. Jangan takut untuk menambah bobot mengakibatkan baik hidung atau ekor untuk MAKE keseimbangan pesawat di mana ia seharusnya. Jika Anda berpikir bahwa berat badan yang diperlukan untuk mencapai titik keseimbangan yang benar (kadang-kadang disebut "CG" - Center of Gravity) terlalu banyak, Anda salah - menggunakan bobot APAPUN YANG PERLU UNTUK MEMBUAT NERACA pesawat WHERE IT'S SEHARUSNYA ATAS!

B. mt sayap tidak akan bengkok, dan membantu Anda terbang jika sayap harus memiliki sesuatu yang disebut "pencucian". Kencangkan sayap ke pesawat. Mengatur pesawat di atas meja dan berjalan ke bagian belakang itu. Lihat kembali di pesawat dari posisi mata di mana Anda dapat melihat Hanya sedikit dari BOTTOM dari seluruh sayap. Jika Anda melihat permukaan bawah sayap LEBIH, mari kita katakan, sayap kiri, maka pesawat anda akan cenderung berbelok ke kiri bahkan ketika Anda memiliki kontrol aileron atau kemudi dalam keadaan netral. Hapus warp bahwa sebelum Anda mencoba untuk terbang pesawat.

"Washout": ini merupakan warp disengaja dan diinginkan dari masing-masing sayap dekat ujung sayap. ually warp hal ini dilakukan untuk 20% luar sayap terhadap masing-masing ujung sayap. Dari bagian belakang pesawat anda akan melihat lebih sedikit dari BOTTOM dari sayap dekat kedua ujung sayap. Mengapa hal ini "washout" baik? Ini membantu bagian luar dari sayap terus terbang lurus ke depan selama awal warung. Ini berarti bahwa pesawat Anda akan warung lurus ke depan daripada berguling di bagian belakang atau samping ketika warung dan berguling mungkin mustahil untuk pulih dari.

4. Pilih BESAR lapangan terbang untuk penerbangan pertama Anda. Jangan mencoba untuk terbang di jalan Anda, bahkan jika pesawat mampu terbang sedemikian area terbatas. Anda akan membutuhkan banyak ruang terbuka dan terhalang untuk penerbangan pertama Anda.

5. Jika Anda meluncurkan pesawat tangan Anda membuangnya keras dan melemparkannya lurus ke depan, tidak sampai.

6. Jika Anda take off dari gulungan tanah membiarkan pesawat membangun kecepatan begitu banyak di tanah sebelum sinyal "UP" lift, bahwa anda TAHU bahwa pesawat memiliki cukup kecepatan untuk terbang. Ketika ia meninggalkan tanah mencoba mendaki pada sudut yang sangat kecil, tidak tiba-tiba ke atas yang dapat PENYEBAB kehilangan kecepatan udara dan warung.

7. Berikan lift sangat sedikit UP sebagai pesawat Anda mulai lepas landas. pemodel mulai Kebanyakan mencoba mendaki terlalu curam yang membuat pesawat mereka melambat, warung, lalu crash.

8. Jangan mencoba mengubah apapun sampai pesawat sangat tinggi. Sebagian besar memanjat lurus ke depan dengan hanya berubah lembut.

9. ternyata Praktek lembut tinggi di udara sebelum Anda mencoba untuk tanah. Praktek "pendaratan" sementara tinggi di udara sehingga Anda mendapatkan ide yang baik dari pesawat mengulur-ulur (jatuh-out-of-langit-) kecepatan. Jika pesawat warung Hanya memberikan sedikit lift Bawah dan pesawat akan terbang lagi.

10. Ketika pesawat terbang TERHADAP Anda, putar sedikit tubuh Anda sehingga Anda dapat membayangkan "benar" dan "kiri" dari titik pandang pesawat. Ini akan mencegah Anda mendapatkan konfederasi tentang yang cara untuk mengubah pesawat Anda.

11. Jangan mencoba untuk mendarat di tempat tertentu, hindari bergiliran ketika pesawat rendah. Biarkan pesawat Anda meluncur ke dalam tanah lurus ke depan. Semakin besar lapangan untuk penerbangan pertama Anda, semakin besar akan kesempatan Anda untuk sukses.

SALAM HANGAT

TOKO-MICHAEL.COM